

WERKLICHT®

Augmented Reality für die Industrie 4.0

Die projektiven WERKLICHT® Augmented Reality Systeme aus dem Hause EXTEND3D erfüllen höchste Anforderungen in den Bereichen Prototyping, Montage und Qualitätssicherung. Mit der unübertroffenen Dynamik dieser „digitalen Schablone“ liefern wir die passende Antwort auf die Herausforderungen, die sich aus dem anhaltenden Trend hin zu wachsender Variantenvielfalt und immer kürzeren Produktlebenszyklen ergeben. Mit unserer innovativen Technologie konnten wir bereits zu spektakulären Projekten beitragen, z.B. in der E-Mobilität für Morgen, im Rennsport, in der Lackierung von Kreuzfahrtschiffen oder im Flugzeugbau.

Nicht alle sind fit für EXTEND3D und die anspruchsvolle Aufgabe - Wir sind ein dynamisches Team mit flachen Hierarchien und suchen hochmotivierte, aufgeschlossene Persönlichkeiten, welche nach einer Herausforderung in einem dynamischen Umfeld suchen, in welchem sie sich aktiv einbringen und mit ihren Ideen die Prozesse von morgen mitgestalten können.

Softwareentwickler/-in

Fachrichtung Informatik/Mathematik

Deine Aufgaben:

- Weiterentwicklung unserer innovativen Software zur CAD-Datenaufbereitung und Projektionssteuerung
- Integration innovativer Tracking-/Registrierungsverfahren
- Implementierung innovativer Verfahren zur Kalibrierung optischer Sensorsysteme
- Inbetriebnahme von Prototypen

Dein Profil:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik/Mathematik oder vergleichbar
- Sehr gute Kenntnisse in C++
- Idealerweise Kenntnisse im Qt Framework und OpenGL
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Eigenverantwortliche Arbeitsweise sowie starke Teamfähigkeit
- Begeisterung für Augmented Reality

Du suchst viel Gestaltungsspielraum und willst etwas Neues erschaffen um es am Markt zu etablieren? Dann sende uns Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen an:

Dr. Christoph Resch
christoph.resch@extend3d.de
Tel.: + 49 89 21550 1602

